

JEU DU CHATEAU

BUT DU JEU :

Remplir son château avec des blocs rouges.

1 bloc = 4 briques

MATERIEL :

- 2 dés de 1 à 4 (de 2 couleurs différentes et pas rouges).
- des briques rouges et des briques correspondant à la couleur des dés.
- 1 ou plusieurs plateaux de jeu

DEROULEMENT :

Préparer 1 bloc avec 4 briques rouges qui servira de référence collective.

A tour de rôle, les élèves lancent les dés.

En fonction du résultat obtenu, l'élève fabrique une tour avec des cubes des 2 couleurs. Par comparaison, il vérifie si cela correspond au bloc rouge. Si cela fait 4, il peut échanger avec un bloc rouge. Sinon, il repose ses briques et passe son tour.

Le premier élève qui a rempli son château a gagné.